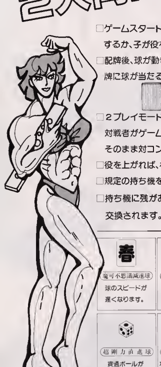

SNK
SNKGROUP
2人同時プレイ
友だちだってライバルだ!
雀棒
II
ジャンボウ
其の2

雀棒 II シャンボウ 其の2



2人同時プレイ
友達だってライバルだ!



□ゲームスタートすると、親か子が自動的に決まります。親がボールをミスするか、子が役を上がると、この立場は、逆転します。

□配牌後、球が動きますので、パドルで打ち返してください。
牌に球が当たると表になり、二回目で落ちてきます。

□2プレイモードでは、対戦ゲームがたのしめます。
対戦者がゲームオーバーになつた場合は、コンティニューで続きをするか、そのまま対コンピューター戦に挑むかが選べます。

□役を上がれば、相手から上がった点数をもらうことができます。

□規定の持ち機をすべてミスするか、タイマーが0になるとゲームオーバーです。

□持ち機に残がありタイムが0になると自動的に1機につきタイムが4,000に交換されます。

★パワーアップアイテムの数々

春	夏	秋	冬	UP
魔可不思議減速球	敵牌必要交換	究極反射硬壁	安易役牌増加参	幸運一増殖牌
球のスピードが遅くなります。	自分の牌と敵の牌を入れかえることができます。	両サイドに補助ブロックが出現します。	裏ドラが表示されます。	自機が1UPします。
超剛力直進球	球色不変化円陣	感電電磁漏電電波	透明怪光線	春、夏、秋、冬、１ＵＰは牌の中にサイコロアイテムは点棒ブロックの中に隠されています。
貫通ボールが一発撃てます。	ボールの色が変わらなくなり 相手に牌が落ちなくなります。	敵に当ててしばらくの間しびれさせます。	敵に当てて透明にし牌をつもれなくします	

SNK SNKGROUP
株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉1-3-4 青木ビル 2F